

# PTSense App

## Manual do utilizador para testes

Versão do manual: 1.0

Versão da aplicação a testar: 0.9.4 (Android 2.1+), 0.9.4 (Android 4.0+)

Porto, 29 de Maio de 2012

## Índice

<i>Objetivo</i> .....	2
<i>O que é o PTSense?</i> .....	2
<b>1. Instalar</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Usar a aplicação</b> .....	<b>3</b>
<i>2.1. Visão Geral</i> .....	4
<i>2.2. Exemplo de utilização</i> .....	6
<b>3. Iniciar o teste</b> .....	<b>6</b>
<b>4. Contactar</b> .....	<b>7</b>

## Objetivo

O principal objetivo desta experiência é a recolha de dados de utilizadores reais representando uma amostra dos potenciais utilizadores futuros. Os dados recolhidos são obtidos através da aplicação PTSense e enviados para um servidor onde serão posteriormente analisados. Esta informação vai-nos permitir analisar de que forma as condições nos meios de Transporte Públicos (TP) durante as viagens influenciam a percepção de cada utilizador acerca das mesmas. Desta forma, esta experiência leva-nos a perceber se é ou não possível encontrar padrões nas preferências de conforto de cada utilizador.

## O que é o PTSense?

1. A aplicação PTSense é uma aplicação móvel que permite ao sistema interagir com os utilizadores. A partir da aplicação é possível recolher ou sentir certas variáveis do ambiente durante viagens em meios de transporte público. Esta recolha é efectuada através dos sensores do smartphone e, possivelmente de sensores instalados nos veículos. A estes dados é agregada informação acerca do estado emocional do utilizador com base na sua percepção da viagem, introduzida directamente na aplicação no final da viagem.
2. Após terminada uma viagem, toda a informação é enviada para um sistema remoto na web através de conexão sem fios (e.g. Wi-Fi) onde é processada. Isto dará origem a perfis de preferências dos utilizadores com base nas correlações contexto-emocionais encontradas. Desta forma, quanto maior o número de viagens, mais fiável será o perfil.
3. Finalmente, tendo acesso às condições em tempo real nos TP e aos perfis dos utilizadores (incluindo as suas rotinas diárias/semanais) o PTSense informa o utilizador através do seu smartphone de melhores rotas caso as suas preferências não se verifiquem. Por outro lado, permite ainda personalizar a pesquisa de melhores rotas em qualquer momento com base nessa mesma informação.

**Nota: Dado o projeto estar ainda numa fase inicial do desenvolvimento, a aplicação suporta até à data apenas as fases 1 e 2, acima referidas, desta interação.**

Para mais informações consulte <http://www.cloud2bubble.com/case-studies/experiment/>.

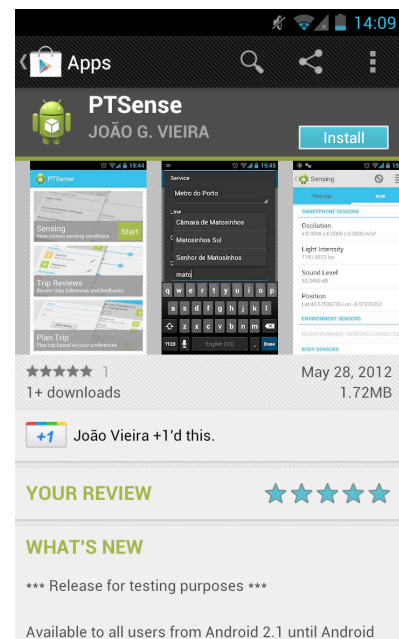
# 1. Instalar

Instalar o PTSense é bastante fácil através da Google Play Store. Para tal basta:

1. Pesquisar pela aplicação “PTSense” na Google Play Store no seu smartphone;
2. Pressionar “Transferir” no topo do ecrã;
3. Ler e aceitar as permissões para iniciar a transferência e instalação;
4. Quando terminado, pressionar “Abrir” ou encontrá-la na sua lista de aplicações.

Ou pode também ser feito através do browser em

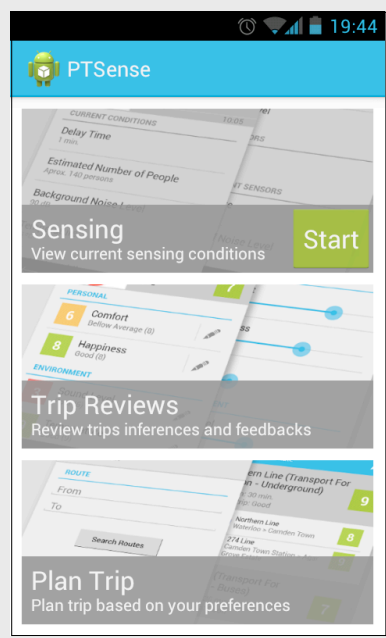
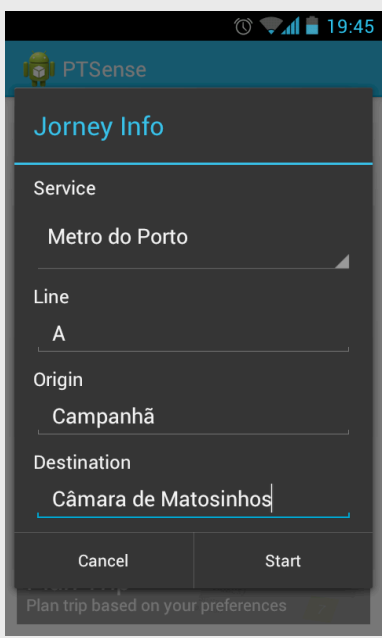
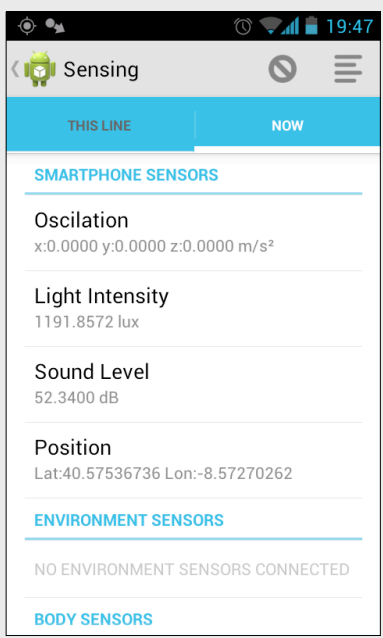
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cloud2bubble.ptsense>.



# 2. Usar a aplicação

A estrutura do PTSense é bastante simples, pelo que as descrições que se seguem explicam as funcionalidades principais, disponíveis nesta versão.

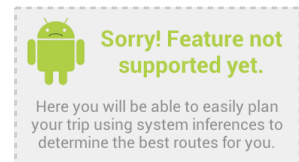
## 2.1. Visão Geral

		
<p><b>1. Página Inicial</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- iniciar a recolha de dados em “Start”</li> <li>- pressionar a tecla “Menu” no smartphone para aceder a opções extra</li> <li>- a opção “Sensing” encontra-se inactiva até iniciar a recolha</li> </ul>	<p><b>2. Dados da viagem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- inserir os dados da viagem</li> <li>- caixas de texto com Auto-complete</li> <li>- pode iniciar a viagem sem introduzir todos os dados, mas estes são necessários para a terminar</li> </ul>	<p><b>3. Sensing</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- “Now” mostra dados a serem recolhidos pelos sensores activos</li> <li>- opções no menu superior levam a (7) e (2), respectivamente</li> <li>- “This Line” não implementado</li> </ul>

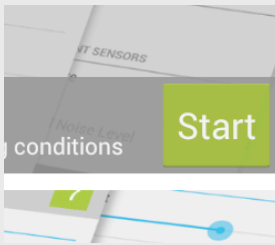
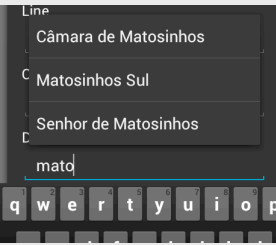
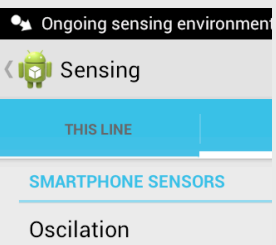
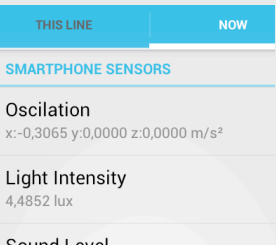

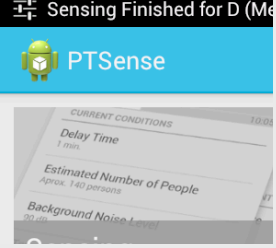
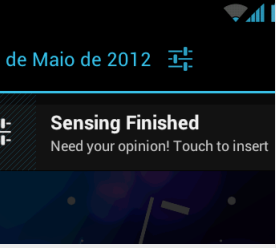
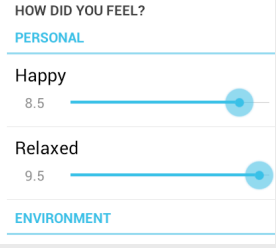
<p><b>4. Feedback da viagem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- modificar os sliders consoante a opinião relativa à viagem</li> <li>- inserir comentário opcional</li> <li>- registo é gravado quando pressionado "Done"</li> <li>- pode ser efectuado mais tarde</li> </ul>	<p><b>5. Lista de Revisões</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- "User Feedback" mostra as revisões em falta para as viagens listadas</li> <li>- ordem temporal: mais recentes no topo</li> <li>- "System reviews" não implementado</li> </ul>	<p><b>6. Definições</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- definir quais os sensores a utilizar</li> <li>- definir quais as notificações a receber</li> <li>- apenas as duas opções acima estão disponíveis nesta versão</li> </ul>

**Nota: As imagens apresentadas dizem respeito à versão para Android 4.0. O aspeto pode alterar em versões mais antigas.**

**Nota: As partes não referidas da aplicação ou indicadas como não implementadas apresentam esta imagem, seguida de uma breve descrição da funcionalidade futura.**



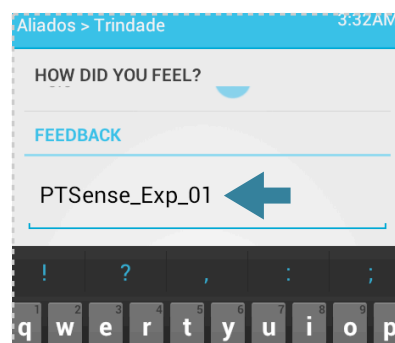
## 2.2. Exemplo de utilização

			
<p>1. Pressione “<b>START</b>” na Página inicial para iniciar recolha de dados no <b>início</b> da viagem.</p>	<p>2. Insira os <b>dados da viagem</b> quando quiser: no início, durante ou no fim.</p>	<p>3. A <b>notificação</b> indica que a recolha está a ser efectuada</p>	<p>4. Acompanhe os dados ou saia da aplicação. Para voltar, pressione na notificação em (3).</p>
			
<p>5. <b>Termine</b> a recolha dos dados no <b>fim</b> da viagem, na Página inicial ou em “Sensing”.</p>	<p>6. A <b>notificação</b> indica que tem a revisão da última viagem (ou de mais) a fazer.</p>	<p>7. Pressione a notificação para inserir <b>quando quiser</b> ou vá à opção “<b>Trip Reviews</b>” mais tarde.</p>	<p>8. Insira o <b>feedback</b> da viagem, com um comentário opcional.</p>

## 3. Iniciar o teste

De forma a analisar apenas dados relevantes para o teste, enviados pelos participantes, é necessário controlar a recepção dos mesmos, visto que a aplicação está de momento disponível ao público. Para tal é pedido aos participantes que enviem o respectivo CÓDIGO DE UTILIZADOR recebido por email da seguinte forma:

1. Iniciar uma nova viagem e terminá-la (a informação da viagem não é relevante);



2. No feedback desta viagem inserir o CÓDIGO DE UTILIZADOR no campo de comentário, no final, como é indicado na figura ao lado.

## 4. Contactar

Esta fase do desenvolvimento é crucial para o futuro do projecto. Assim, é necessário atender a todas as imperfeições de forma a minimizar as correcções tardias com o objetivo de criar uma aplicação ao nível esperado pelos utilizadores. Desta forma, agradece-se o contato em caso de **dúvidas, sugestões, erros ou “crashes”** para um dos seguintes contactos:

- **João M. Guerra Vieira**  
[joao.guerra@fe.up.pt](mailto:joao.guerra@fe.up.pt)  
Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
- **Pedro Maurício Costa**  
[pm.costa@imperial.ac.uk](mailto:pm.costa@imperial.ac.uk)  
Imperial College London

**Boas viagens!**